

CV – MALTE BURUP

2015:

- Udgiver interaktiv børnebog "**Sofus & Månemaskinen**".
- Udvikler horror puzzle/platform spil pc/mac.

2014:

- Starter enkeltmandsfirmaet **The Outer Zone**.
- Bog illustrator hos **Mindspace**.
- Concept designer og grafiker hos spilselskabet **Chroma Studios Copenhagen**.
- Påbegyndt kandidatuddannelsen "Game art and development" på **Designskolen** i KBH.
- Visual designer på spillet SCOUTS! ved **DADIU**.

2013:

- Concept artist hos **Wired Fly**.
- Illustrator på interaktiv børnebog af Merete Pryds Helle.

2012:

- Concept artist og 3D artist hos **BetaDwarf**.
- 3D artist hos **Tactile Entertainment**.
- Uddannet **Bachelor** ved **The Animation Workshop**, som **CG Artist**. Afgangsfilm "Load".

2011:

- Arbejdede som baggrundsdesigner på **Deponia** hos **Daedalic Entertainment** i Hamburg
- Instruerede kortfilmen "Fangst" ved **Open Workshop**.

2010:

- CG artist på et spil ved **DADIU**.

2008:

- Påbegynder bacheloruddannelse (CG artist) på **The Animation Workshop** i Viborg.
- Enkelt semester på **Viborg Medie Skole**.

2007:

- Semesterkursus på **Drawing Academy** i Viborg.

2006-2007:

- Elev på **European Film College** i Ebeltoft.